Design documentation

***Документация*** - документ, описывающий как пользоваться программным продуктом, содержит данные, необходимые для разработки, эксплуатации, сопровождения программы или программного средства.

***Типы документаций:***

*Требования -* положения, которые определяют характеристики, свойства, качества системы. Это то, что должно быть разработано, или уже было разработано

*Архитектура проекта* - обзор программного обеспечения, включающий описание рабочей среды и принципов, которые должны быть использованы при создании ПО

*Проектная документация* обычно описывает продукт в общих чертах. Не описывая того, как что-либо будет использоваться, она скорее отвечает на вопрос «почему именно так». Например, в проектном документе программист может описать обоснование того, почему структуры данных организованы именно таким образом. Описываются причины, почему какой-либо класс сконструирован определённым образом, выделяются паттерны, в некоторых случаях даже даются идеи как можно будет выполнить улучшения в дальнейшем. Ничего из этого не входит в техническую или пользовательскую документацию, но всё это действительно важно для проекта.

*Техническая* - документация на код, алгоритмы, интерфейсы, API. Может генерироваться автоматически, получая информацию из специальным образом оформленных комментариев в исходном коде,

*Пользовательская* — руководства для конечных пользователей, администраторов системы

*Маркетинговая* - как продавать продукт и анализировать спрос на него